

КРУГЛЫЙ СТОЛ: Роль математических моделей в трансформации реальности  
Олег Владимирович Шимельфениг. Саратовский государственный университет, Россия

Рассматриваются пути создания математических дисциплин Л. Эйлером и Б. Паскалем (теория графов, теория вероятностей, теория игр), начинающихся с попыток решения практических задач, и их роль в трансформации реальности

ROUND TABLE: The role of mathematical models in the transformation of reality  
Oleg Vladimirovich Shimelfenig. Saratov State University, Russia

The ways of creating mathematical disciplines by L. Euler and B. Pascal (graph theory, probability theory, game theory), starting with attempts to solve practical problems, and their role in the transformation of reality are considered.

В настоящее время в условиях глобального мировоззренческого кризиса возрастает потребность в создании целостной духовно-психо-физической картины мира, опирающейся на междисциплинарную интеграцию гуманитарных наук и естествознания, одновременно учитывающей полицентричность восприятий и интерпретаций реальности. В качестве таковой автор предложил (основные публикации в 1983, 2005, 2021 гг.) сюжетно-игровую парадигму как систему мировоззренческих универсалий, связывающую современные научные концепции квантовой механики, общей теории систем, синергетики, ноосферы с представлениями о целостной картине Универсума, возникшей ещё в древних культурах (индийской, китайской и др.). До середины XX века подобное «организмическое» понимание природы считалось атавизмом, воспроизводящим полумифологическую картину мира, не совместную с современными научными представлениями. Но, когда В.И. Вернадский ввёл в научный контекст понятия биосферы и ноосферы, как целостных образований, содержащих взаимодействующие между собой подсистемы – неорганическую, биологическую и человеческого социума, то новое понимание этой целостности дало возможность по-другому увидеть как традиционные восточные мировоззрения, так и идеи русского космизма. Стало очевидным, что человек становится средоточием природных, космических и социально-исторических сил, живым и сознательным соучастником трансформации реальности с вытекающей отсюда ответственностью за свои намерения, сценарии, проекты и действия по их осуществлению.

В докладе намечается исследование роли в этом процессе создания математических дисциплин (здесь на примере теории графов, теории вероятностей и теории игр), начинавшихся с попыток решения практических задач Л. Эйлером и Б. Паскалем.